

1. COMPETENȚE DE ORGANIZARE

- Competiția este organizată de Asociația Județeană de Fotbal Dâmbovița
- La finalul competiției **NU** va fi decernat titlul de Capioană județeană.
- NOTĂ – Pe durata competiției, **NU** vor fi contabilizate rezultatele jocurilor și **NU** vor fi întocmite clasamente.

2. PARTICIPANȚI

Echipele care doresc să participe în Campionatul Județean U13 sunt obligate să solicite în scris și să plătească taxa către AJF DB pentru înscrierea în competiție. AJF DB verifică îndeplinirea condițiilor de participare, respectarea regulamentelor în vigoare și stabilește datele limită de înscriere.

AJF DB are obligația de a transmite la FRF până la data de 30 septembrie 2023 lista cluburilor înscrise în competiție pentru această categorie de vârstă.

La sfârșitul competiției (etapa județeană), se va numi un antrenor selecționer și se va forma selecționata județeană U13.

Jucătorii selecționaților respective pot participa în etapa interjudețeană.

Cluburile sportive participante sunt obligate să respecte în totalitate **art. 38** din ROAF:

- să aibă angajați antrenori calificați care să dețină minimum licența C – UEFA
- să respecte statutul, regulamentele și deciziile luate de către comisiile FRF / AJF DB
- să dețină în calitate de proprietar (sau să aibă contract de închiriere pentru anul competițional 2023 – 2024) un teren omologat de către AJF DB / FRF / LPF în aceeași localitate în care clubul își are sediul social conform ROAF

Cluburile organizatoare răspund de ordinea și securitatea participanților la competițiile organizate de către AJF DB / FRF.

Operațiunile privind transferurile jucătorilor juniori eligibili U13 se pot efectua în perioadele de transfer anuale aprobate de către Comitetul Executiv al Asociației Județene de Fotbal Dâmbovița.

AJF DB/ FRF nu poate fi făcută răspunzătoare de nici o accidentare suportată de un jucător, oficial sau suporter, de nici o pagubă suferită de către o persoană fizică, un club sau asociație sportivă.

3. DREPTUL DE JOC, NUMĂRUL JUCĂTORILOR ȘI DURATA JOCULUI

Au drept de joc în competiția Campionatul Județean U13 ediția 2023 – 2024 jucătorii (băieți) născuți în anul 2011 și mai tineri și maxim 3 jucătoare (fete) născute în anul 2009 și mai tinere.

Identificarea jucătorilor juniori, în competițiile rezervate acestora, se face pe baza carnetului de legitimare, certificatul de naștere conform ROAF și adeverință de elev în care să fie trecut numele și prenumele jucătorului, școala, clasa, data nașterii, având lipită fotografia jucătorului. (fotografia trebuie să fie ștampilată de către unitatea școlară iar adeverința trebuie semnată și ștampilată de către directorul unității de învățământ)

NOTĂ – În situația în care jucătorul prezintă pașaportul valabil în original sau copie nu va trebui să prezinte certificatul de naștere și adeverința de elev.

Un joc se dispută între două echipe, fiecare având în componență 2 grupuri a câte 9 jucători / grup (8+1 portar) de unde rezultă că o echipă va trebui să fie compusă din minim 18 jucători (ex: grup I (8 + 1 portar) și grup II (8+1 portar)

Durata unui joc este de 80 de minute (fără prelungiri), împărțit în două reprize egale a câte 40 de minute, cu o pauză care nu va depăși 10 minute.

Un jucător care a primit două avertismente (cartonașe galbene) pe parcursul aceluiași joc sau cartonaș roșu direct va fi eliminat din teren urmând a fi sancționat disciplinar pentru abaterea săvârșită și va suporta consecințele regulamentului disciplinar. Jucătorul eliminat poate fi înlocuit după o perioadă de **2** minute, timp în care echipa acestuia va juca cu un jucător mai puțin, cu excepția situației în care echipa în inferioritate primește gol, moment în care își poate completa numărul de jucători.

4. DIMENSIUNILE – SUPRAFAȚA TERENULUI ȘI A PORȚILOR DE FOTBAL, MINGEA

(CONFORM ANEXEI 1):

- Lungime – 70m, lățime 50m;
- Careul – 12m de la linia de poartă în interiorul terenului, 30m linia paralelă cu linia de poartă;
- Dimensiunea porților – distanța între stâlpi 5m, înălțimea porților 2m;
- Minge – numărul 4.
- Suprafața terenului de joc – Terenul de joc trebuie să fie o suprafață de joc în totalitate naturală / artificială, omologat AJF DB / FRF / LPF conform ROAF.

5. REGULAMENTUL DE DESFĂȘURARE A JOCULUI

Regulile Jocului și dispozițiile tehnice

Înlocuiri de jucători – Pe raportul de arbitraj se trec obligatoriu 2 grupe a câte 9 jucători (8 jucători + 1 portar) rezultând un număr minim de 18 jucători / echipă. Echipa pot trece pe raportul de arbitraj 20 jucători, cei 2 jucători care rezultă din diferența față de numărul minim obligatoriu din raport, vor fi împărțiți câte unul la fiecare grup de jucători și vor putea fi folosiți doar la acel grup în orice moment în care grupul respectiv este în joc (jucător de rezervă).

Fiecare grup trebuie să aibă număr egal de minute jucate după cum urmează: Grupul 1 de jucători va juca în prima jumătate (minutul 1 – minutul 20) a primei reprize, grupul 2 va juca a doua jumătate (minutul 21 – minutul 40) a primei reprize. După pauza de maxim 10 minute, Grupul 1 de jucători va juca în prima jumătate (minutul 41 – minutul 60) din repriza a doua, grupul 2 va juca a doua jumătate (minutul 61 – minutul 80) din repriza a doua. Momentul înlocuirii jucătorilor va fi anunțat de către arbitrul conducător de joc la jumătatea fiecărei reprize.

În situația în care nu sunt trecuți minim 18 jucători în raportul de joc sau nu se respectă înlocuirile de jucători obligatorii de la jumătatea reprizelor (așa cum este prevăzut mai sus) meciul nu se va putea disputa.

Schimbările se pot efectua când mingea este în afara jocului. Un jucător care a fost schimbat poate reentra în teren înlocuind orice alt jucător din grupul său. Numărul schimbărilor într-un joc este nelimitat.

I. Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul avându-se în vedere următoarele condiții:

- a) arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii,
- b) schimbarea poate fi făcută numai când jocul este întrerupt,
- c) jucătorul de rezervă care a înlocuit portarul trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători.
- d) în situația în care portarul unui grup este eliminat / accidentat, acesta poate fi înlocuit de portarul celui alt grup.

II. Dacă în timpul efectuării unei schimbări jucătorul de rezervă intră în teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:

- a) Jocul este oprit,
- b) Jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă executată de echipa adversă din locul unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitura liberă indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă în locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.

Portarul: Mingiile ieșite în afara terenului de joc în out de poartă sau prinse de portar cu mâna (în timpul jocului), vor fi repuse în joc, de către portar, **numai cu mâna**. Dacă portarul nu respectă această regulă arbitrul oprește jocul și dictează repunerea mingii în joc de către portarul echipei adverse în mod regulamentar (cu mâna).

Arbitrul – Fiecare joc este condus de câte doi arbitri (principal, rezerva) care au autoritate deplină în aplicarea legilor jocului. Deciziile acestora cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

Lovitura de început – Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren. Oponentii echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 5m de minge, până când aceasta este în joc. Un gol poate fi marcat direct după fluierul de început.

Aruncarea de la margine – cu mâna conform Legilor Jocului, atunci când mingea depășește în întregime linia de margine, pe sol sau în aer.

Offside – Un jucător se află în poziție afară din joc atunci când depășește linia care delimitează jumătatea terenului și este mai aproape de linia porții adverse decât mingea cât și de penultimul adversar.

Lovitura de pedeapsă – se execută dintr-un punct aflat la 9 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții.

Lovitura de colț – se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.

Lovitura liberă directă și indirectă – se execută din locul unde s-a comis infracțiunea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de minimum 5 m față de minge.

NOTĂ – Apărătorii sunt obligatorii.

6. ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI AVIZUL MEDICAL

La jocurile din campionat asistența medicală va fi asigurată conform regulamentelor județene în vigoare, adică asistent medical cu documente justificative și act de identitate.

Mijlocul de transport trebuie să stea la dispoziție, în imediata apropiere, pe toată durata jocurilor iar numărul de înmatriculare al acestuia va fi înscris în raportul de arbitraj.

7. SISTEMUL DE DESFĂȘURARE

7.1. Etapa I ETAPA JUDEȚEANĂ U13 (09 Septembrie 2023 – 04 mai 2024)

7.2. Etapa a II-a ETAPA INTERJUDEȚEANĂ U13 (11 mai – 10 iunie 2024)

Etapa I - ETAPA JUDEȚEANĂ Campionatul Județean U13 (09 Septembrie 2023 – 04 mai 2024)

Etapa județeană a competiției CAMPIONATUL JUDEȚEAN U13 se va disputa în sistem campionat, tur/retur, fiecare cu fiecare, după tabela Berger, programul fiind afișat pe site-ul AJF Dâmbovița la adresa: <https://www.frf-ajf.ro/dambovita/competitii-fotbal/juniori-u13-12652>

Jocurile se vor desfășura, de regulă, **sâmbăta dimineată** la ora 10.00

8. DISPOZIȚII ECONOMICE

Fiecare echipă suportă cheltuielile de înscriere în competiție, taxe, vize, transport, cazare, masă, arbitraj și asistență medicală și este responsabilă pentru comportamentul jucătorilor și oficialilor proprii.

9. DISPOZIȚII SUPLIMENTARE PRIORITARE

- a) Cluburile cu două echipe sunt obligate să depună SPRE AVIZARE LA AJF DÂMBOVITĂ tabel pentru fiecare echipă în parte. Aceste tabele pot fi completate pe parcursul campionatului cu jucători nou legitimați și/sau transferați. Noile tabele vor fi obligatoriu supuse avizării de către AJF Dâmbovița. În mod excepțional, între tur și retur, cluburile pot înlocui cu avizul AJF Dâmbovița, maximum 2 jucători de la echipa 1 la echipa 2 și invers. Nerespectarea acestor prevederi, va fi sancționată conform regulamentelor în vigoare.

- b) **Echipele care folosesc jucători pe fals (substituire) și pierd contestații pe acest motiv, sau se dovedește că au legitimat jucători folosind date ale altor persoane, vor fi penalizate cu 2000 (douămii) lei.**
- c) Antrenorii vor fi obligatoriu posesori ai unei licențe UEFA (sau înscriși la următorul curs de formare) vor înscrie în raportul arbitrului și vor purta obligatoriu la gât la loc vizibil, la toate jocurile oficiale, ID-uri emise de AJF Dâmbovița. **Antrenorii/Cluburile care nu respectă această prevedere vor fi penalizați cu 200 (două sute) lei/meci.**
- d) **Cluburile care retrag echipe din competiție, vor fi penalizate cu suma de 4000 (patrumii) lei.**
- e) Regulamentul Disciplinar se completează cu prevederile prezentului regulament începând cu data aprobării acestuia.

10. DISPOZIȚII FINALE

Dreptul de proprietate al AJF DB asupra competițiilor de juniori:

Campionatul Județean U13 se dispută în conformitate cu dispozițiile prevăzute în ROAF, iar situațiile neprevăzute vor fi soluționate într-o manieră definitivă și irevocabilă de Comisia de Disciplină și Etică a AJF DB.

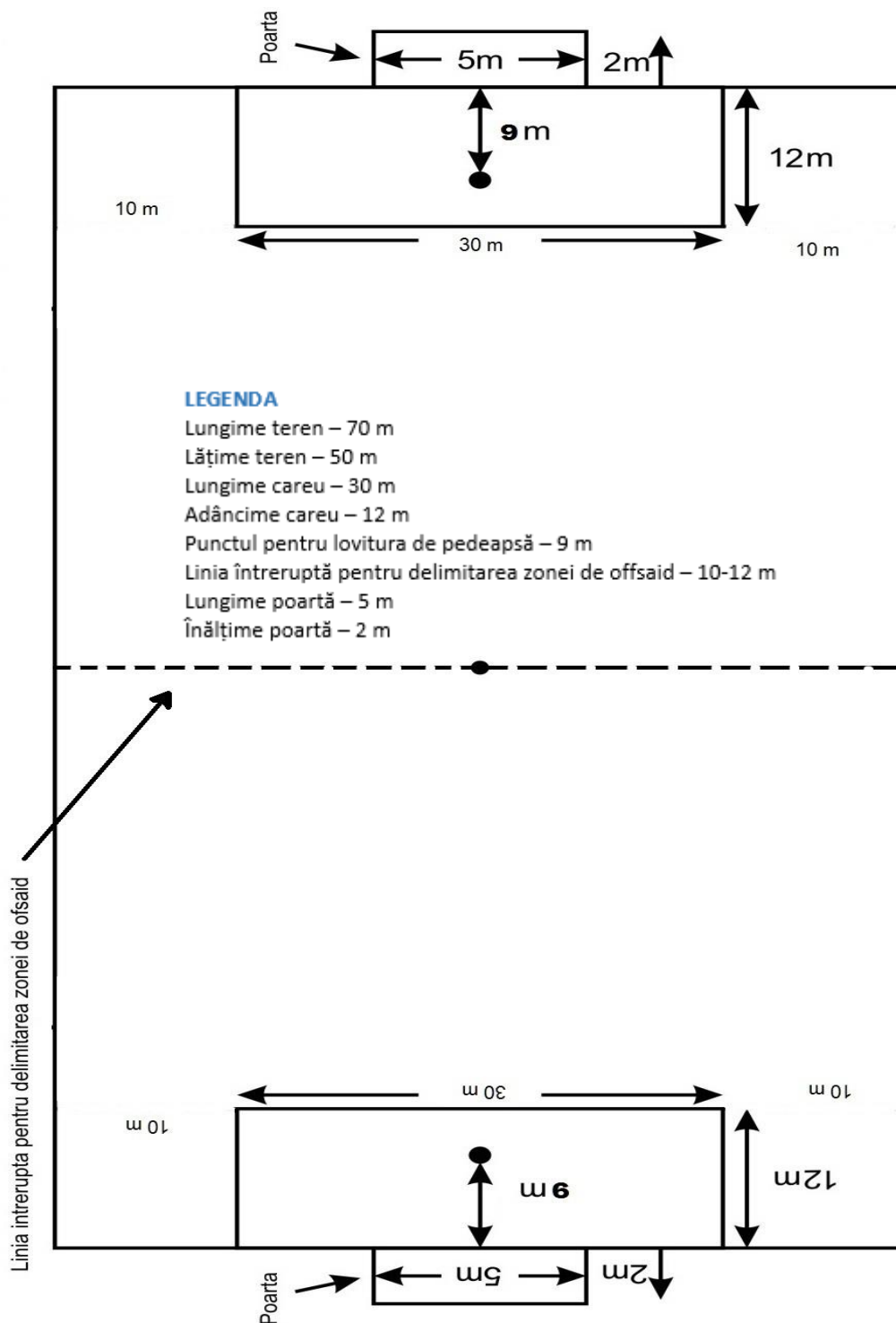
AJF DB este proprietara drepturilor de exploatare a competițiilor pe care le organizează.

Toate jocurile organizate în cadrul competițiilor oficiale de juniori nu pot fi difuzate audiovizual (televiziune, telefonie mobilă, internet etc.) fără acordul AJF DB. Drepturile de exploatare a jocurilor din cadrul campionatelor oficiale nu se pot efectua fără consimțământul prealabil și expres al AJF DB.

Datele de desfășurare a etapelor pot fi modificate în funcție de jocurile echipelor Județene sau de examenele MEC și structura anului școlar 2023 – 2024.

Dacă există omisiuni în acest regulament, organismele de luare a deciziei vor lua hotărârea în concordanță cu prevederile regulamentelor AJF DB / FRF în vigoare.

Anexa 1 – Terenul de joc





ASISTENȚA MEDICALĂ

Semnătura / parafă

Arbitru 1. _____ Data: ____/____/____

Arbitru 2. _____ Ora: ____ : ____

Echipa A _____ **Echipa B** _____

Numele și prenumele	Funcția	Numele și prenumele	Funcția
	Antrenor 1		Antrenor 1
	Antrenor 2		Antrenor 2
	Delegat		Delegat

Semnătură delegat **A**: _____ Semnătură delegat **B**: _____

[illegible]

Semnătura arbitrilor: 1 _____ 2. _____

*** - Jucător de rezervă.**



This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are approximately 20 lines visible. The paper appears to be a standard notebook page or a sheet of stationery.

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.